

Deutsch-französisches Chaosspiel

Jeu chaotique franco-allemand

Material

- 1-2 Spielpläne (je nach Gruppengröße)
- pro Spielplan 1 Würfel
- 1 Spielfigur pro Gruppe (können auch kleine selbstausgesuchte Gegenstände sein)
- 60 Zettel mit Nummern, Bildern
- Schere, Kreppband und Schnur
- optional Preise für Sieger und Trostpreise für Verlierer

Hinweis: Bitte Würfel, Kreppband und Schnur selber mitbringen.

Vorbereitung

- sprachgemischte Gruppen einteilen.
- Jede Gruppe sucht sich einen Gegenstand als Spielfigur.
- Nummern/Bilder-Karten in den Außenanlagen (oder und im und rund ums Gebäude) der Jugendherberge verteilen (mit Schnur oder Kreppband fixieren) *Die Karten sollten –wenn möglich- so aufgehängt werden, dass die Zahlen sichtbar sind.*

Aufgaben der Teamer

- *Er/Sie kontrolliert ob die Gruppe das richtige Bildwort (auf Deutsch & Französisch) gefunden hat.*
- *Er/Sie liest den Teilnehmern die der Nummer entsprechende Frage bzw. Aufgabe vor.*
- *Er/Sie überprüft ob die Aufgabe richtig gelöst worden ist. Falls eine falsche oder unzureichende Lösung erbracht worden ist, müssen die Teilnehmer eine sportliche Leistung als „Pfand“ erbringen. (siehe Anhang zum Aufgabenblatt)*

Spielregeln

- *Die Gruppen müssen würfeln und dann loslaufen, um die Nummer zu finden. Sie müssen sich das Bildwort hinter der Nummer merken.*
- *Das Bildwort wird dem Spielleiter gesagt und die entsprechende Frage wird beantwortet oder die Aufgabe erfüllt.*
- *Bei falscher Beantwortung der Frage muss die Gruppe eine sportliche oder kooperative Gruppenaufgabe gemeinsam lösen.*
- ***Wer einen Zettel abreißt oder umhängt, damit andere Gruppen ihn nicht mehr finden können, muss zurück auf das Startfeld.***
- ***Gewonnen hat die Gruppe, die als erste das Ziel erreicht hat.***